

YÖNETİM KURULU

KARAR TARİHİ : 13/10/2006

KARAR NO : 2/3

TÜRKİYE BOCCE, BOWLING ve DART FEDERASYONU**Dart Yarışma Talimatı
(Çelik Uçlu – Elektronik)****Genel Hükümler****Amaç, Kapsam, Dayanak ve Tanımlar****Amaç**

Madde 1- Bu Talimatın amacı Dünya Dart Federasyonu (WDF) ve ilgili diğer uluslararası federasyonların Oyun Kuralları uyarınca yurt içinde düzenlenen Dart yarışmalarında uygulanacak kuralları belirlemektir.

Kapsam

Madde 2- Bu Talimat yurt içinde yapılacak resmi ve özel bütün Dart yarışmaları ile bu yarışmalara katılan kulüpler, yönetici, antrenör ve sporcu/oyuncuları kapsar. Bu Talimat Çelik Uçlu Dart ve Elektronik Dart yarışmalarını kapsamaktadır.

Dayanak

Madde 3- Bu Talimat, 14/7/2004 tarihli ve 25522 sayılı Resmi Gazetede yayımlanarak yürürlüğe giren Gençlik ve Spor Genel Müdürlüğü Özerk Spor Federasyonları Çerçeve Statüsü ile 27 Mayıs 2006 tarihinde yapılan 1. Olağan Genel Kurulda kabul edilen Türkiye Bocce Bowling ve Dart Federasyonu Ana Statüsü'ne dayanılarak hazırlanmıştır.

Tanımlar

Madde 4- Bu Talimatta geçen tanımlardan;

Federasyon	: Türkiye Bocce Bowling ve Dart Federasyonu (TBBDF)Başkanlığını,
İl Müdürlüğü	: Gençlik ve Spor İl Müdürlüklerini,
İl Temsilciliği	: Bocce Bowling ve Dart Spor İl temsilciliklerini,
Spor Kulübü	: Gençlik ve Spor Genel Müdürlüğünce spor kulübü olarak tescili yapılmış olan ve Bocce, Bowling ve Dart branşları için federasyonca tescil edilmiş olan spor kulüplerini,
WDF	: Dünya Dart Federasyonunu,
Dart	: Çelik uç/plastik uç, gövde, kuyruk ve kanattan oluşmuş oyun aracını.
Organizasyon / Tertip Kurulu:	Federasyonca yapılan her resmi turnuvanın yarışma talimatına uygun olarak gerçekleştirilmesinden sorumlu olan federasyonca görevlendirilmiş, hakem, antrenör, organizasyon kurulu üyeleri, federasyon yöneticileri veya personelinden oluşan kuruldur.
Oyuncu	: Lisans yönetmeliğine uygun şekilde lisans almış, bayan ve/veya erkek bireysel oyuncular,
Maç Hakemi	: Federasyonun Hakem Yönetmeliğine uygun olarak açılmış olan Hakemlik kurslarını başarı ile tamamlamış olan, oyunun kural ve düzenini izleyen, itirazları değerlendirip karar verme yetkisine sahip hakemi,
Yazıcı	: Maç hakemleri tarafından hakemler veya sporcular arasından atanan, oyunun skor ve puanlamasını kaydeden, bu kayıtları maç sonunda ilgili yere teslim etmekle yükümlü olan yazıcıyı,
Maç	: İki oyuncu ya da iki takım arasında oynanan, oyun birimlerinin tümünü,
Set	: Maç içerisinde tek sayıda oyunlardan oluşan bölümleri,
Oyun	: Maç içinde bir kaybeden ve bir kazananın belirlendiği, her set içinde oynanan en küçük birimleri,

Oyun Tahtası : Hedef tahtası da denir. Üzerine dartlar ile atış yapılan, üzerinde sayı, merkezi, ikili ve üçlü bölgesi olan ve bunların tel şeritler yardımıyla ve renklerle ayrıldığı isabet tablosunu (bkz.şekil 1), Elektronik dartta ise elektronik tasarlanmış ayaklı veya duvara asılabilecek boyutta ve sayı alanı ölçülere uygun olan elektronik tahtaları,



Şekil 1

- Merkez** : Oyun tahtasının orta noktasında bulunan iç ve dış olarak ayrılmış orta noktayı,
- Dış Merkez** : Oyun tahtasının orta noktasında bulunan iç merkezi çevreleyen tel şeritle yeşil renk ile ayrılmış puan değeri 25 olan bölümü (bkz.şekil 1).
- İç merkez** : Oyun tahtasında orta noktasında bulunan ve tel şeritle kırmızı renk olarak ayrılmış puan değeri dış merkezin iki katı (50 puan) olan bölümü (bkz.şekil 1).
- Örümcek Ağı** : Oyun tahtasının üzerinde bulunan, sayıların dizili olduğu tel hariç şerit ve çizgilerden oluşmuş forma örümcek ağını,
- Tekli Bölge** : Oyun tahtası üzerinde, her sayının ikili ve üçlü bölgesi dışında kalan siyah ve beyaz alanları (bkz. Şekil 1).
- İkili Bölge** : Oyun tahtası üzerinde farklı renk (kırmızı veya yeşil) ile gösterilmiş her sayı alanında, tekli ve üçlü bölgelerin dışında kalan ve iki tel çemberle sınırlandırılmış olan, üzerindeki sayının iki katı olarak puanlanan bölgeyi (bkz. Şekil 1).
- Üçlü Bölge** : Oyun tahtası üzerinde farklı renk (kırmızı veya yeşil) ile gösterilmiş her sayı alanında, tekli ve ikili bölgelerin dışında kalan ve iki tel çemberle sınırlandırılmış olan, üzerindeki sayının üç katı olarak puanlanan bölge (bkz. Şekil 1)
- Tekli Bitiriş** : Oyuncu kendi hanesindeki kalan sayıyı, tam olarak “0” sıfırlayacak şekilde tekli bölgeye atarak yaptığı bitirişi,
- İkili Bitiriş** : Oyuncu kendi hanesindeki kalan sayıyı, tam olarak “0” sıfırlayacak şekilde ikili bölgeye atarak yaptığı bitirişi,
- Üçlü Bitiriş** : Oyuncu kendi hanesindeki kalan sayıyı tam olarak “0” sıfırlayacak şekilde üçlü bölgeye atarak yaptığı bitirişi,

Faul	Oyuncunun oyun içinde kurallara aykırı atış yapması ve aykırı davranışlarda bulunmasını,
Yanma	: Oyuncunun kendi hanesinde yer alan puanı gerekli atışı yapmadan sıfıra indirmesi, atışını yaptıktan sonra "1" kalması veya daha fazla puan atarak yaptığı her türlü atışıdır.
Kontrol Masası	: Tertip Kurulu ve hakemlerin görev yaptığı, tek tek maç sonuçlarının kontrol edilip onaylandığı, kayda geçirildiği, maç sonuçları ile birlikte turnuva ile ilgili her konuda gerekli duyuruların yapıldığı görev noktasını ifade eder.

Esas Hükümler

Yarışma Mevsimi

Madde 5 — Dart yarışma mevsimi her yıl 01 Ağustos'ta başlar ve takip eden yılın 31 Temmuz'unda sona erer.

Yarışmalara Katılma

Madde 6 — Her il veya kulüp temsilcileri yarışmalara katılacak sporcuların isim listelerini; kategorilerine ve branşlarına göre federasyonun belirlediği zamanlarda, silintisiz ve eksiksiz olarak yarışma tertip kuruluna verir. Zorunlu hallerde değişiklik isteği, ilgili yarışmadan önce yapılan ve yarışma ile ilgili bilgilerin verildiği Teknik Toplantıda yapılır. Bu toplantı tertip kurulu tarafından düzenlenir ve hakemler, isteyen oyuncular, yarışma ile ilgili tüm taraflar katılabilir.

Yarışmalara Katılacak Sporcularda Aranacak Şartlar

Madde 7 — Yarışmalara katılacak sporcularda, kategorinin yaş sınırları dahilinde olması ve lisanslarının vize edilmiş olması şartları aranır.

Yarışma Çeşitleri

Madde 8 — Dart yarışmaları; federasyon, temsilcilik ve özel yarışmalar olmak üzere 3 çeşittir:

1) Federasyon Yarışmaları

Federasyon başkanlığınca hazırlanan ve yürütülen Bölgesel, Kıtasal ve İkili/Çoklu Uluslararası Yarışmalar ve Dünya Şampiyonaları, Ferdi ve Kulüpler Ligleri, Türkiye Şampiyonaları, Kupa Müsabakaları, Kulüplerarası yarışmalar ve il takımları arası resmi yarışmalardır. Bu yarışmalara katılan sporcularda lisans şartı aranır.

2) Temsilcilik Yarışmaları

Federasyonun mahalli temsilcilikleri tarafından hazırlanan ve il spor müdürlükleri ile birlikte yürütülen, federasyonca onaylanmış yarışmalardır. Temsilcilikler, federasyon yarışmaları öncesinde seçme niteliğinde yarışmalar da düzenler. Bu yarışmalara katılan sporcularda lisans şartı aranır.

3) Özel Yarışmalar

Federasyon başkanlığından izin alınmak suretiyle yapılan, katılım şartları ve özel teknik düzenlemenin tertip edici tarafından tespit edildiği her türlü bölgesel, kurumsal, ulusal, uluslararası vb. özel yarışmalardır. Bu yarışmaların neticelerinin federasyon tarafından dikkate alınması için, katılanların lisanslı olması ve yarışmaların federasyonca atanan gözlemci/görevliler nezaretinde yapılması şartı aranır. Federasyon gerekli görmesi halinde her türlü özel yarışmaya gözlemci ya da federasyon temsilcisi atar. Özel yarışma izni federasyon başkanlığınca belirlenecek bir ücret karşılığında verilir.

Yukarıda bahsedilen yarışmaların haricinde, hiç bir kurum, kuruluş veya kişi kamuya açık bir ilanla yarışma tertip edemez. **Her türlü yarışma federasyon başkanlığının iznine tabidir.** Bu tür yarışmaların izni için **en az 15 gün önceden** Federasyona başvurulur. İzinsiz müsabaka düzenleyenler ve/veya bu yarışmalara katılanlar Ceza Kuruluna sevk edilir, gerekli görülmesi halinde haklarında yasal takip yapılır.

Yarışma Usulleri

Madde 9 — Dart yarışmaları Uluslararası Oyun Kuralları ve TBBDF Yarışma Talimatına göre aşağıda belirtilen sistemlerde düzenlenir;

a) Çelik uçlu

b) Elektronik

Dart yarışmaları aşağıdaki usullerde yapılır:

- a) Sayıdan düşmeli oyunlar (301, 501, 701, 901 ve 1001 sayılarından düşülerek oynanır. Bitirişler seçilen oyuna göre tekli, çiftli veya üçlü olabilir).
- b) Sayı ve alan kapatmalı oyunlar (kriket olarak adlandırılan ve oyun tahtasında belirli alanlara atılan oklarla kapatmalı oynanan oyunlardır).

Yarışmaların genel özellikleri, kullanılacak malzemeler, oyun sahası, temel kurallar, puanlamalar, zamanlama, hatalar ve yarışmanın yönetimi ile ilgili hususlar talimat tarafından belirlenen ilkeler çerçevesinde, Federasyonca hazırlanacak yarışma genelgelerinde bildirilir.

Oyun ve Turnuva Kuralları

Madde 10 — TBBDF veya onun belirlediği organizatörlerin istisnai yargı ve yöntemleri dahilinde düzenlenen tüm uluslararası turnuvalar, WDF Oyun ve Turnuva Kuralları ile bu talimat ve talimata uygun şekilde hazırlanacak olan yarışma genelgeleri uyarınca oynanmalıdır.

Oyun ve Turnuva Kuralları iki farklı bölüme ayrılmaktadır;

- a) Oyun Kuralları : 1.00-6.00 (dahil)
- b) Turnuva Kuralları : 7.00-19.00 (dahil)

a) Oyun Kuralları

1.00 Atış:

- 1.01 Her oyuncu kendi dartları ile atış yapmalı, kullanılan dartlar 30,5cm uzunluğunda ve 50 gr. ağırlığından fazla olmamalıdır. Her dart gövdeye takılabilen sabit ya da değiştirilebilen çelik uçtan oluşur. Gövdenin arkasına farklı parçacıklardan oluşabilecek bir kanat sistemi olmalıdır.
- 1.02 Her dart teker teker ve elle atılmalıdır.
- 1.03 Bir atış üç dartın oyun tahtasına atılmasından oluşur.
- 1.04 Oyuncu atış sırasında, atış tamamlanmadan önce oyun tahtasına saplı olan dartlarından herhangi birine dokunduğu takdirde atışını tamamlamış sayılır.
- 1.05 Oyun tahtasından düşen bir dart tekrar atılamaz.
- 1.06 Atış tamamlanmadan önce, oyun tahtasından seken ya da düşen dart puanlamaya dahil edilmez.

2.00 Başlama ve Bitirme

- 2.01 Oyuncunun puanlanmaya başlayabilmesi için, attığı dartın, oyun tahtasının ikili bölgesindeki dış çember telinin içinde, oynanan oyunun niteliğine göre uygun yere isabet etmesi yeterlidir.
- 2.02 Bitirme atışı Yazıcı tarafından geçersiz sayılırsa ve eğer oyuncunun kullanılmamış dartı varsa, oyuncu atış yapmamış olduğu dartlarını kullanma hakkına sahiptir.
- 2.03 Bitirme atışı ancak atılması gereken puan sağlanır (sayıdan düşmeli oyunlarda) veya kapatılması gereken tüm alanlar ve sayılar kapatılırsa (sayı ve alan kapatmalı oyunlarda) ve Yazıcı tarafından onaylandıktan sonra dartlar toplanırsa atış geçerli sayılır.
- 2.04 2.02 kuralında herhangi bir hata olma durumunda, oyuncu dartlarını topladıysa ve henüz kullanılmamış dartı varsa, Yazıcı toplanan dartları mümkün olan en uygun şekilde oyun tahtasına yerleştirir ve oyuncunun atışını tamamlamasına izin verir.
- 2.05 Gerekli bitirişi yapan oyuncu oyunun ya da maçın galibi olarak ilan edilir. Bitimden sonra, herhangi bir oyuncu tarafından yapılan atış geçerli sayılmaz.

- 2.06 Bir maç, ya da Oyunlara bölünmüş bir set, setlere bölünmüş bir maç , 3'lü, 5'li, 7'li.vb gibi oyun prensibinde oynanır. Belirlenmiş sayıdaki oyunların çoğunluğunu kazanan oyuncu ya da takım maçın galibi sayılır. Geriye kalan oyunların oynanmasına gerek kalmaz.
- 2.07 Setlere bölünmüş bir maç 2.06 maddesine uygun olarak oynanır.

3.00 Puanlama

a) Sayıdan düşmeli Oyunlar İçin:

- 3.01 Maçlar veya Oyunlar, oyunun türüne göre herhangi bir tek sayıdan başlayabilir.(örn:301, 501, 701, 901. vb.)Atılan puanlar bu sayıdan düşülür. Her atıştan sonra o atışın toplamı kalan puandan çıkartılır.
- 3.02 Atışın puan olarak sayılabilmesi için dartin uç kısmının herhangi (tekli, çiftli, üçlü) bir sayı bölgesine veya merkez bölgesine (merkez, iç merkez) değiyor olması gerekir. Oyun tahtasından çarpıp düşen bir dart puan almış sayılmaz.
- 3.03 Atılan puan, dartin içine düştüğü dilime ait olduğu rakamdan belirlenir.
- 3.04 Hakemler Oyun tahtası üzerindeki örümcek ağının, sayıları birbirinden ayıran bölümler üzerinde olduğunu sürekli kontrol edecektir. Buna rağmen herhangi bir kayıklık durumunda atılan puanın belirlenmesinde örümcek ağı bölümleri esas alınacaktır.
- 3.05 Dartlar oyun tahtasından, atan oyuncu tarafından alınır. Oyuncu dartlarını toplamadan önce Yazıcının puanı toplamasını ve kaydetmesini bekler.
- 3.06 Puanlamadaki aritmetik hataya itiraz ancak diğer oyuncu ilk dartinı hedef tahtasına atmadan önce yapılabilir. Aksi takdirde puan tahtasında yazılan şekilde kalır.
- 3.07 Bir oyuncunun attığı puanlar ve kalan puanı, puan tahtasında hakem ve oyuncular tarafından okunabilecek şekilde, temiz göz hizasında ve Yazıcı tarafından yazılmalıdır.
- 3.08 Yazıcı oyuncunun talebi halinde, oyuncunun attığı puanı ve kaldığı puanı söyleyebilir, ancak bitiriş için atış veya kombinasyon tavsiyesinde bulunamaz.
- 3.09 Maç hakemi kuralların tam bir uygulayıcısı olmalıdır.

b) Sayı ve Alan Kapatmalı Oyunlar İçin

- 3.10 Sayı ve alan kapatmalı oyunlarda yarışma genelgelerinde belirlenen sayı ve alanlar her bir oyun için 3er kere atılarak kapatılmalıdır.
- 3.11 Hakemler Oyun tahtası üzerindeki örümcek ağının, sayıları birbirinden ayıran bölümler üzerinde olduğunu sürekli kontrol edecektir. Buna rağmen herhangi bir kayıklık durumunda atılan puanın belirlenmesinde örümcek ağı bölümleri esas alınacaktır.
- 3.12 Kapatılması gereken bir sayının üçlü bölgesine atılan dart, o sayının üç kere atılması ile aynı değere sahiptir ve sayı kapatılır.
- 3.13 Kapatılması gereken bir sayının ikili bölgesine atılan dart, o sayının iki kere atılması ile aynı değere sahiptir.
- 3.14 Bir oyuncunun kapattığı sayı ve alanlar, puan tahtasında hakem ve oyuncular tarafından okunabilecek şekilde , temiz göz hizasında ve Yazıcı tarafından yazılmalıdır.
- 3.15 Maç hakemi ya da Yazıcı oyuncuya atış bitiminden sonra kalan atışlar veya bitiriş hakkında bilgi veremez.
- 3.17 Maç hakemi kuralların tam bir uygulayıcısı olmalıdır ve gerekli durumlarda yazıcıya danışarak kararlarını duyurmalıdır.

4.00 Oyun (Hedef Tahtası)

4.01 TBBDF ve WDF turnuvalarında kullanılacak oyun tahtaları aşağıdaki özelliklere sahip olmalıdır:

- a- Sisal bitkisinin kökünden üretilmiş olmalıdır .
- b- “1”den “20” ye kadar dairesel dizilmiş sayı dilimlerini içermelidir.(bkz. Şekil 2)
- c- Oyun tahtasının üzerinde “50” puan sayılan kırmızı renkte bir iç merkez bulunmalıdır.
- d- İç merkezin hemen dışında “25” puan sayılan yeşil renkte bir dış merkez bulunmalıdır.
- e- Her sayı diliminin ortasında üçlü bölgelerini belirleyen iki telden oluşan bir şerit olmalıdır.
- f- Her sayı diliminin en dışında ikili bölgeleri belirleyen iki telden oluşan bir şerit olmalıdır.
- g- Sayı dilimlerini ayıran ve ikili, üçlü ve iç merkez, dış merkez bölgelerini belirleyen teller örümcek ağı şeklinde ve oyun tahtasının ön yüzeyinde görünebilir biçimde monte edilmiş olmalıdır.

h- Boyutlar:

İkili ve üçlü bölge telleri , içten içe:

8,0 mm.

Merkez çemberinin iç çapı

12,7 mm

İç merkez çemberinin iç çapı

31,8 mm

İkili bölgenin dış telinin merkeze uzaklığı

170,0 mm

Üçlü bölgenin dış telinin merkeze uzaklığı

107,0 mm

Oyun Tahtasının toplam çapı

453 mm (+/- 3,0 mm)

4.02 Oyun tahtası, 20 dilimli olmalı ve “20” sayısı yukarı, orta ve siyah dilime denk gelecek şekilde sabitlenmelidir.

4.03 Oyun tahtası, merkezi ortası, yerden 173 cm yüksekte olacak şekilde sabitlenmeli, merkezin ortası atış çizgisinden de aynı yükseklikte olmalıdır.

4.04 Bir oyuncu ya da takım kaptanı, rakibiyle anlaşarak oyun tahtasının düzeltilmesini isteyebilir. Böyle bir düzeltme; ancak maç öncesinde veya iki Oyun arasında maç hakemine danışılarak Yazıcı tarafından yapılmalıdır. Ancak aşırı bir kayma meydana gelirse yazıcı oyunu durdurarak düzeltme yapabilir.

5.00 Aydınlatma

- 5.01 Oyun tahtaları uygun biçimde konuşlandırılmış ve yeterli aydınlatmayı sağlayacak şekilde (en az 100 watt gücünde) bir ışık kaynağı ile aydınlatılmalıdır.
- 5.02 Işık kaynakları atış çizgisinde duran oyuncunun gözüne parlamayacak şekilde yerleştirilmelidir.
- 5.03 Maçlarda aydınlatma floresan veya spot ışıklarla güçlendirilmelidir; ancak bu ışık kaynaklarının oyun tahtası üzerinde gölge yapmamasına dikkat edilmelidir.

6.00 Atış Çizgisi

- 6.01 Yükselteli bir atış yerinin (tahta, vb.) yüksekliği 38 mm ve uzunluğu 610 mm. Olup dart tahtasına olabilecek en yakın uzaklık olan 237 cm olmalıdır. Atış yerinin arka sınırının, oyun tahtası yüzeyinin izdüşümüne olan uzaklığı 237 cm olmalıdır.
- 6.02 Merkezin ortasından, atış yerinin arkasına diyagonal olarak uzaklığı 293 cm olmalıdır.
- 6.03 Maç sırasında oyuncu atış çizgisine basamaz.
- 6.04 Yükselteli bir atış yerinin, sağından ya da solundan atış yapan oyuncu, ayağını belirtilen yerin gerisinde kalacak şekilde yere basmalıdır.
- 6.05 Madde 6.03 ve 6.04'ü ihlal eden bir oyuncu maç hakemi veya yazıcı tarafından takım kaptanı veya sorumlusunun huzurunda uyarılır. Adı geçen kurallar ihlal edilerek atılan dartlar maç hakemi tarafından geçersiz sayılır ve puanlamaya dahil edilmez.
- 6.06 Bir oyuncu maç öncesinde ya da maç sırasında, diğer takımın oyuncu ya da kaptanının da aynı fikirde olması şartıyla, atış yerinin ölçülerinin kontrol edilmesini ve ayarlanmasını isteyebilir. Bu durumda , bir kontrol sadece maçtan önce veya maç içinde Oyunlar arasında ve sadece maç hakemi tarafından yapılabilir.

Federasyona üye olan veya federasyon turnuvalarını düzenleyecek her dart kuruluşu, engelliler için düzenlenen özel karşılaşmalarda, dart tahtasının yüksekliği, atış yeri uzaklığı gibi ölçüleri ihtiyaçlara göre düzenleme yetkisine sahiptir.

b) Turnuva Kuralları

7.0 Genel Kurallar

7.00 Her TBBDF Turnuvasının o turnuvaya ait bir dizi oyun kuralı olmalıdır. Bu kurallar hazırlanacak olan Yarışma Genelgeleri ile belirlenir ve duyurulur. Bu oyun kuralları, TBBDF tarafından belirlenir. Kurallar kısmen veya tamamıyla katılımcı sayısına bağlı olarak, müsabaka öncesinde yapılan teknik kurul toplantısında da oluşturulabilir.

7.01 Bir TBBDF Turnuvasının Oyun Kuralları, o turnuvanın Oyun Formatını belirlemelidir.

7.02 Bir TBBDF turnuvasının oyun kuralları, aynı zamanda o turnuvada oynanacak karşılaşmaları da belirlemelidir. Bu karşılaşmalar tümüyle bağlayıcı olmamakla birlikte aşağıdaki gibi olabilir:

- | | |
|---------|---|
| Tekler | -Baylar, bayanlar veya bay/bayan karışık |
| Çiftler | -Baylar, bayanlar veya bay/bayan karışık |
| Takım | -Takım başına “üç” veya daha fazla kişi olabilir. Takım üyelerinin cinsiyetlerine bağlı olarak açık, limitli veya karışık olabilir. |
| Gençler | -Belirlenen yaşın altında yer alan tekler, çiftler veya takımlardan oluşabilir. |

8.00 Yönetmelikler

- 8.01 TBBDF Oyun kurallarında açıkça ifade edilmeyen konularda, TBBDF Yönetim Kurulu veya Dart Teknik Kurulu'nun kararları nihai ve bağlayıcı olacaktır.
- 8.02 TBBDF veya görevlendirdiği Organizatör, tüm tarihleri, randevuları ve programlanan Dart karşılaşmalarını önceden haber vermeksizin değiştirme veya iptal etme hakkına sahiptir.
- 8.03 Tüm turnuva oyuncuları TBBDF ve Turnuva Oyun Kuralları çerçevesinde ve gerektiği takdirde görevli Organizatör tarafından oluşturulan ve turnuva programında belirtilen ek kurallar çerçevesinde oynamalıdır.
- 8.04 Tüm oyuncular, TBBDF tarafından görevlendirilen Organizatörler ve resmi görevlilerin denetimi ve direktifleri dahilinde oynamalıdır.
- 8.05 Turnuva süresinde TBBDF oyun kurallarından herhangi birine uymayan bir oyuncu o turnuvadan diskalifiye edilecektir.
- 8.06 Oyuncular kazandıkları ödülleri muhafaza edebilirler. Ancak daimi kupalar, istenildiği takdirde TBBDF'na iade edilecektir.
- 8.07 Eğer bir oyuncu Organizatörün izni olmaksızın resmi törende yer almazsa, o turnuvada ödül alma hakkını kaybetmektedir.
- 8.08 Bir oyuncu programlanmış olan maçlarını tamamlamadığı takdirde ve Organizatör, hastalık, sakatlık ve diğer geçerli mazeretler üzerine kendisine izin vermemiş ise o turnuvada ödül alma hakkını kaybeder.
- 8.09 Bir oyuncunun kendi hatası veya ihmali yüzünden ortaya çıkabilecek masraflardan o oyuncu sorumludur.
- 8.10 İl İdarecileri, kurallar çekilmeden önce branş ve kategorilerine göre takım sporcularının isim listesini, sporcu lisanslarıyla birlikte tertip kuruluna vermek zorundadır.
- 8.11 Zorlayıcı sebepler yüzünden süresi içinde tamamlanamayacağı anlaşılan yarışmalarda, yarışma başhakemi ve tertip kurulunun ortak görüşü ile uzatmalar yapılabilir.
- 8.12 İl müdürlüklerince düzenlenen yarışmaların neticeleri, 10 iş günü içerisinde Federasyona bildirilir.

9.00 Turnuvaya Katılım

- 9.01 Organizatörler, turnuva için resmi katılım formları hazırlamalı ve bu formları il müdürlüklerine göndermelidir. Katılım formları turnuvadaki her karşılaşmada yer alan oyuncuların listesini içermelidir.
- 9.02 Takım ve çift karşılaşmalarında, "Atış Sırası" tayin edilmeli, bu sıra maç skor kağıdına yazılmalı ve bu sıra maç süresince değiştirilmemelidir.
- 9.03 TBBDF ve/veya görevlendirdiği Organizatör, yargıları dahilinde olan bir dart karşılaşması öncesinde, sonrasında veya süresince herhangi bir katılımcıyı reddetme veya iptal etme hakkına sahiptir.
- 9.04 Organizatörler, turnuva başlamadan önce, yarışma genelgesinde belirtilen süre içinde sporcu ve takım başvuruları ellerine geçmediği takdirde, başvuruları kabul etmeme hakkına sahiptir.
- 9.05 Takım ve çift karşılaşmalarında, eğer bir oyuncu geçerli bir nedenle devam edemeyeceğini ifade ederse, yedek oyuncu almaya hakem kararı ile izin verilmektedir. Ancak bu yedek oyuncunun o turnuvada, aynı kategoride başka takım / çift karşılaşmasında yer almıyor olması gerekmektedir ve bu değişiklik sadece maçlar arasında gerçekleştirilebilir.
- 9.06 Yedek oyuncu, takım ve çift karşılaşmalarında ayrılan oyuncunun yerini alır ve onun atış sırasına tabidir.
- 9.07 Turnuvadaki herhangi bir karşılaşmaya bir oyuncu birden fazla kez giremez.
- 9.08 Turnuvada bir oyuncu bir ülkeden başka ülke adına oynayamaz.

10.00 Kayıtlar

- 10.01 Tüm turnuva oyuncularının, kendileri veya takım kaptanı tarafından, her karşılaşma için zamanında kayıtları yapılmalıdır.
- 10.02 Bildirilen zamanda kaydını yaptırmayan bir oyuncu turnuvadaki o karşılaşmadan elenir.
- 10.03 Tayin edilen zamanda çağrılan oyuncu eğer katılım sağlamazsa o maç hakkını kaybetmektedir
- 10.04 Açık adres sistemi ile, oyuna başlaması için çağrı yapılan oyuncunun kontrol masasına veya belirlenen board'a ulaşması için en fazla 5 dakika süre tanınmaktadır.

11.00 Kura

- 11.01 Rakipler için turnuva öncesinde sadece bir kura gerçekleştirilir.
- 11.02 Tek elemeli sistemde Organizatörler, ilk turda tek kalanları elemek için ön maçlar düzenleyebilir.
- 11.03 Turnuva programında, kura panoları kontrol masasında sergilenmeli, "kura panosu" ise maçların oynanacağı yerde uygun bir yere yerleştirilmelidir.
- 11.04 Kura panosunda gösterilen karşılaşma zamanları sadece kılavuz olması açısından gereklidir. Organizatörlerin bir karşılaşmayı, ilgili tüm tarafları önceden bilgilendirmek koşuluyla, belirlenen saatten erken veya geç başlatma hakları vardır.

12.00 Oynama Sırası

- 12.01 Her maçtaki atış sırasını tespit etmek için uygulanacak usuller yarışma genelgesinde belirtilir.
Turnuva organizatörleri oyuna başlama biçimini (merkeze atış, yazı tura vb.) turnuva sistemi belirlendiğinde sporculara duyurur.
Merkez atışını ilk yapacak oyuncu, kurada adı ilk çekilen oyuncu olmalıdır.
Eğer maç Oyunlara ayrılmış ise, merkez atışının galibi tek sayılı Oyunlarda, kaybedeni ise çift sayılı Oyunlarda ilk atışları gerçekleştirir.
Eğer maç setlere ayrılmış ise, merkez atışının galibi tek sayılı setlerin tek sayılı Oyunlarında ve çift sayılı setlerin çift sayılı Oyunlarında ilk atışı kullanırken, kaybeden diğer Oyunlarda ilk atışı kullanır.
Maça merkez atışı yapılarak başlanmış ise, eşitliği bozmak için oynanan Oyuna merkez atışı yapılarak başlanmaz. Sözü geçen Oyuna sıra hangi sporcu da ise o başlar.
Maça merkez atışı dışında bir yöntemle başlanmış ise eşitliği bozmak için oynanan Oyuna merkez atışı ile başlanır.
Bu husustaki prosedür 12.03 hükmü ile aşağıda belirlendiği şekildedir.
- 12.03 Merkez atışlarında, tekli karşılaşmalarda her oyuncu veya takımlarda takım üyelerinden biri tek bir dart atışı kullanır. Atılan dart merkez bölgesine saplarsa atan oyuncu tarafından yazıcının onayından sonra hedef tahtasından çekilir. Diğer durumlarda tespit işleminin yapılabilmesi için dartın oyun tahtasında kalması gerekmektedir. Dart oyun tahtasında kalana kadar atışlar tekrarlanabilir.

Hakemin hangi dartın merkeze daha yakın olduğuna karar verememesi, her iki dartın da merkeze veya "25" çemberine isabet etmesi halinde atışların tekrarlanır. Tekrar atışlar gerçekleştirilirken bir önceki atış sırasının tersi uygulanır.
Oyun tahtasında merkeze daha yakın atan oyuncu maçta veya o Oyunda ilk atışı kullanır.
- 12.04 Oyuncuların isimleri, skor kartında listelendikleri şekliyle skor panosuna yazılmalıdır.

12.05 Oyuncuların tur halinde atış kullandıkları çift ve takım karşılaşmalarında, “Atış sırası” maç başlamadan önce skor panosunda gösterilmelidir.

13.00 Skor Kartları

13.01 Her maç için kontrol masasında, maçın adını, oyun türünü ve oyuncuların isimlerini içeren bir skor kartı hazırlanmalıdır. Oyundaki atış sırası skor kartına da yazılmalıdır.

Takım ve çift karşılaşmalarında, takım oyuncularının atış sıraları skor kartında yer almalıdır.

Skor kartı kontrol masasından başlama sırasının belirleneceği atışı ilk yapacak oyuncu veya takımın kaptanı tarafından alınarak ilgili Yazıcıya sunulmalıdır.

13.02 Yazıcılar, maç süresince oyun sırasına tamamıyla bağlı kalınmasını temin etmekle sorumludur. Takım ve çift karşılaşmalarında, Yazıcılar takımların ve çiftlerin atış sırasına maç boyunca tamamıyla bağlı kalmasını sağlamaktan sorumludur.

13.03 Maç bitiminde Yazıcı, kazanan oyuncunun ismi dahil maça ilişkin gerekli tüm bilgilerin skor kartına işlenmesini, oyuncuların kağıdı imzalamalarını sağlamalı ve imzalayarak bu bilgileri tasdik etmelidir. Tasdik edilen skor kağıtları Yazıcı tarafından kontrol masasına ulaştırılmalıdır.

13.04 Maçların sonuçları kontrol masası görevlilerince kura panolarına işlenmelidir.

13.05 Ortalamaların ve en iyi sonuçların kaydedilebilmesi açısından, tüm oyuncuların skorlarının skor kartlarına yazılması gerekmektedir.

13.06 Her maçın sonuçlarını, oyuncuların ortalamalarını ve en iyi atışlarını içeren turnuva oyunlarının kayıtları Organizatörler tarafından Federasyona iletilmelidir.

14.00 Alıştırma (Isınma)

14.01 Maç öncesinde her oyuncunun maçın yapılacağı Oyun Tahtasında 9 ısınma atışı yapma hakkı vardır. Maç süresince maç hakeminin izni olmaksızın başka alıştırma atışı yapılamaz.

14.02 Maçlar başladıktan sonra oyuncuların kendi maçlarına ait olmayan Oyun Tahtalarında alıştırma atışı yapmasına izin verilmemektedir.

14.03 Oyuncularının özel kullanımı için içinde bulunulan şartlar dahilinde organizatörler tarafından alıştırma Oyun Tahtaları temin edilmeye çalışılmalıdır.

15.00 Turnuva Oyunları

15.01 Maçlar, tüm oyuncular organizatörlerin ve görevlilerin denetimi ve direktifleri uyarınca oynanmalıdır.

15.02 Oyun alanında, hakemler, yazıcılar ve o maçın oyuncularından başka kişilerin bulunmasına izin verilmemektedir.

15.03 Sadece hakemler ve Yazıcılar oyun süresince oyuncunun önünde yer alabilirler.

15.04 Bir oyuncunun önünde yer alan görevliler atışlar esnasında mümkün olduğunca az hareket etmelidir.

15.05 Bir oyuncunun rakibi (rakipleri) atış çizgisindeki oyuncunun atışını engellemeyecek şekilde gerisinde durmalıdır.

15.06 Oyuncular, görevlilerinin denetiminde olmalı ve atışlar arasında, oyuncuların, görevlilerin, seyircilerin ve mevcut ise kameraların görüş açılarını kısıtlamayacak şekilde durmalıdırlar.

15.07 Atış çizgisindeki bir oyuncunun, gerçekleştirdiği atışın skoru veya gerekli diğer şeylerle ilgili hakeme veya Yazıcıya danışma hakkı vardır.

15.08 Oyunun veya maçın bitiminden sonra, kaydedilen skorlar veya yapılan çıkarımlarla ilgili değişiklik yapılamaz.

15.09 Skora ilişkin itirazlar, sıradaki oyuncu atışına başlamadan Yazıcıya bildirilmelidir.

Yazıcıların kararlarına, bir oyuncunun uygunsuz davrandığı iddialarına ve diğer konulara yönelik itirazlar, en kısa sürede Hakeme veya Başhakeme bildirilmelidir.

Maçın devam etmesine izin verilmeden önce İtirazlarla ilgili olarak orada ve o anda bir hükme varılmalıdır. Daha sonra yapılacak geç kalınmış itirazlar dikkate alınmaz.

15.10 Eğer atışlar esnasında bir oyuncunun ekipmanları zarar görür veya kaybolursa, oyuncunun zararı gidermesi veya yenisini tedarik etmesi için “3” dakikası vardır.

15.11 Eğer maç esnasında bir oyuncunun oyun alanını terk etmesi için acil bir mazereti çıkarsa, Yazıcının takdirine bağlı olarak oyuncuya “5” dakikaya kadar mühlet verilebilir.

16.00 Hal ve Tavrılar

16.01 Maç süresince oyuncular, diğer oyunculara saygılı davranmalı, diğer oyuncuları rahatsız etmekten, kırıcı ve sportmenlik dışı konuşmalar ve hareketlerden kaçınmalıdır. (Örneğin; Bilerek maçı veya o ayağı kaybetmek, bilerek maçı geciktirmek veya diğer oyuncunun atışına müdahale etmek gibi.)

16.02 Organizatör tarafından 16.01 hükmünü ihlal ettiği düşünülen bir oyuncun Dart Sporunun itibarını düşürdüğü kabul edilerek, o oyuncu gelecekteki turnuvalardan da diskalifiye edilebilir.

Ancak, oyuncu veya bahsi geçen oyuncunun takım görevlisi, bu diskalifiyeye veya hak mahrumiyetine karşı çıkarsa, konu nihai ve bağlayıcı kararı verecek olan TBBDF Dart Tertip Kuruluna aktarılır.

17.00 Sporcu Kıyafetleri

17.01 TBBDF Uluslararası Turnuvasında ülkesini temsil eden her oyuncu açılış töreninde, turnuva süresince (en azından tüm karşılaşmalardan elenene kadar), kapanış ve ödül törenlerinde TBBDF’nin onayladığı formayı/kıyafeti giymelidir.

17.02 Takım oyuncuları bir örnek giyinmelidir. Örneğin; takım tişörtleri, bluzları, elbise, etek ve pantolonları renk ve stil bakımından o takım için bir örnek olmalıdır. Sporcular şort veya rakibini rahatsız edebilecek kıyafetlerle maça çıkamazlar.

17.03 Takım üniforması ne olursa olsun, hiçbir oyuncu, Uluslararası Federasyon ve TBBDF’nin izin verdiği ölçülerin dışında reklam taşıyan bir kıyafet giyemez.

- 17.04 Başhakemin izni olmaksızın başlık, şapka, güneş gözlüğü veya rakibi rahatsız edecek bir takı takılamaz.

18.00 Reklam

- 18.01 Oyuncular, organizatörün izni olmaksızın pazarlanan bir ürüne dair reklam slogan veya logo taşıyan bir kıyafet giyemez.
- 18.02 TBBD F Turnuvasındaki oyuncular organizatörün izni olmaksızın reklam, slogan veya logo taşıyan oyun ekipmanları kullanamazlar.
- 18.03 Televizyonda gösterilecek bir maç öncesinde, Organizatörler bir oyuncudan reklam içeriği taşıyan şeyleri çıkarmasını veya kullanmamasını talep etmeye yetkilidir.

Buna uyum göstermeyen oyuncular o maç için haklarını kaybederler.

19.00 Sigara ve İçki Kullanımı

- 19.01 Tüm oyuncuların ve görevlilerin maça katılımları, tanıtımlar, mülakatlar ve sunumlar esnasında, atış alanı içinde içki ve sigara kullanımı yasaktır.
- 19.02 19.01 hükmünü ihlal ettiği kanaatine varılan oyuncular, ihlalin gerçekleştiği maçtaki haklarını kaybederler ve disiplin prosedürlerinin yerine getirilmesi için Disiplin Kuruluna sevk edilirler.

Fauller

Madde 11 — Maçta yer alan hakemler ve Yazıcılar oyunculara aşağıdaki durumlarda faul verebilirler:

Fauller hakem tarafından ya atış tekrarı ya da atış sırasını kaybetme, oyundan diskalifiye edilme olarak yorumlanacaktır.

a) Atış Yapan Oyuncu:

- 1- Bir defada birden çok dartı oyun tahtasına atmak,
- 2- Bir atışta üç'ten fazla dart kullanmak,
- 3- Atış sırasında "yükseltilmiş atış çizgisi" ne basmak.
- 4- Atış sırasında atış çizgisi hizasında kayması gereken durumlarda atış çizgisinin hizasına geçmek,
- 5- Atış sonrasında Yazıcı, atılan sayıyı onaylamadan, oyun tahtası üzerindeki dartlara dokunmak,
- 6- Atış sonrasında diğer oyuncu veya oyunculara centilmenlik dışı hareket ve davranışlarda bulunmak veya konuşmak.
- 7- Hakemlerin ve Baş Hakemin takdir edeceği diğer hususlar

b) Bekleyen Oyuncu

- 1- Atış halindeki oyuncunun duyabileceği şekilde konuşmak , gürültü yapmak,

- 2- Atış sırasında maç veya atılan sırayla ilgili yorum yapmak, itirazda bulunmak,
- 3- Atış halindeki oyuncunun dikkatini dağıtacak şekilde hareket yapması veya çeşitli cisimler kullanarak gürültü yapmak,
- 4- Hakem uyarısı aldıktan sonra atış sırasında kasıtlı olarak öksürmesi ya da hapşırmak,
- 5- Atış halindeki oyuncunun herhangi bir yerine dokunması ya da oyuncuya atışını engelleyecek mesafede yaklaşmak,
- 6- Atış sonrasında diğer oyuncu veya oyunculara centilmenlik dışı hareket ve davranışlarda bulunmak veya konuşmak.
- 7- Hakemlerin ve Baş Hakemin takdir edeceği diğer hususlar

Kategoriler

Madde 12 — Dart branşında yarışan erkek ve bayan sporcular aşağıdaki kategorilere ayrılır.

- | | |
|--------------------|----------------------|
| a) Yıldızlar Bayan | :10-15 yaş arası, |
| b) Gençler Bayan | :15-18 yaş arası, |
| c) Büyükler Bayan | :18 yaş ve yukarısı, |
| d) Yıldızlar Erkek | :10-15 yaş arası, |
| e) Gençler Erkek | :15-18 yaş arası, |
| f) Büyükler Erkek | :18 yaş ve yukarısı. |

Yaş tayininde, doğum günü esas alınarak hesap yapılır. Sporcular bir üst kategoride yarışabilirler ve bir başka yarışmada asıl kategorilerine dönebilirler. Sporcular her yarışmada yalnızca bir kategoride yarışabilir. Yıldızlar kategorisinde yalnızca Elektronik Dart yarışmaları düzenlenir.

Organizasyon Kurulu

Madde 13— Federasyon tarafından düzenlenen yarışmalar için organizasyon kurulu kurulur. Organizasyon kurulu, federasyonun organizasyon kurulu üyeleri ve/veya federasyon görevlileri, hakemler, diğer kurul üyeleri arasından federasyon başkanınca belirlenen en az 3 ve en fazla 7 kişiden oluşur.

Organizasyon Kurulu Görev ve Yetkileri

Madde 14— Yarışma organizasyon kurullarının görev ve yetkileri şunlardır:

- a) Federasyon tarafından gönderilen yarışma programını uygulamak,
- b) Önemli bir zorunluluk nedeniyle Federasyon tarafından gönderilen yarışma programı uygulanıyorsa, bu programda değişiklik yapmak,
- c) İllerden gelen listelere göre hakemlerin de yardımıyla lisans kontrolü yapmak,
- d) Yarışma için gerekli malzemelerin kontrolünü yapmak,
- e) Hakemlerle birlikte salonu uygun şekilde düzenlemek,
- f) Yapılan itirazları değerlendirerek karara bağlamak,
- g) Yarışma ve disiplin talimatına aykırı hareket edenleri tespit ederek haklarında işlem yapmak üzere disiplin kuruluna sevk etmek,
- h) Yarışma katılımcı listesi ve yarışma neticelerini federasyona ulaştırmak.

Tescil ve Vize Şartı

Madde 15- Federasyonca ve il müdürlüklerince düzenlenecek yarışmalara katılabilmek için, kulüplerin federasyonca tescillerinin yapılması ve sporcuların lisanslarının vize ettirilmesi zorunludur.

Yarışmaların Ertelenmesi ve Yerinin Değiştirilmesi

Madde 16- Dart müsabakaları belirtilen yerde, ilan olunan gün ve saatte başlar. Bir yarışma ancak zorunlu nedenlerle ertelenebilir.

Kötü hava, olağanüstü şartlar veya elde olmayan nedenlerle ertelenen maçlar, ertelendiği andaki skorla tekrar başlar.

Bu konuda karar alma yetkisi yarışma saatine kadar organizasyon kuruluna, yarışma sırasında ise hakemlere aittir.

Faaliyet programında yer alan yarışmaların iptal edilmesi, ertelenmesi, öne alınması veya yerinin değiştirilmesi, Federasyon Başkanının onayı ile yapılır.

Hükmen Yenik Sayılma

Madde 17- Aşağıdaki durumlarda yarışmalara katılan sporcular / kulüpler hükmen yenik sayılırlar:

- a) Yarışma saatinden önce lisansları hakemlere vermemek,
- b) Lisansların kontrol edilmesinden sonra hakemin oyuncularını tanınamasından yararlanarak sahte oyuncu oynatmak,
- c) Cezalı oyuncu oynatmak, cezalı teknik direktör, antrenör veya yönetici ile yarışmaya katılmak,
- d) O kategoride oynamaya uygun olmayan, yaşı büyük oyuncu oynatmak,
- e) Sahte veya üzerinde tahrifat yapılmış lisanslı oyuncu oynatmak,
- f) Yarışmanın sonucu üzerinde önceden anlaşma yapmak, (Bu durumda iki takım da hükmen yenik sayılır).
- g) Yarışmayı tamamlamadan oyundan çekilmek,
- h) Bir yarışmada, hakem tarafından oyun salonundan çıkarılmak istenen oyuncu, yönetici ve antrenörün oyun sahasını terk etmemesi,
- i) Sporcu, yönetici ve antrenörün hakemlere müdahaleleri nedeniyle yarışmayı devam ettirme imkanının bulunmaması,
- j) Sporcunun geçersiz lisans ile yarışmaya katılması,
- k) Erteleme yarışmalarında erteleme tarihinde oynama hakkı bulunmayan oyuncu oynatılması,

Bu maddenin (a) bendi dışındaki bentlerde belirtilen hallerde söz konusu sporcu / kulüp ayrıca Merkez Ceza Kuruluna sevk edilir.

Yarışmalara Hakem Tayini

Madde 18- Hakem tayini aşağıdaki şekilde yapılır;

a) İl ve ilçe yarışmalarında hakem görevlendirilmeleri il veya ilçe hakem kurullarınca, bu kurullar yoksa il veya ilçe tertip kurulları, o da yoksa il veya ilçe temsilcileri tarafından yapılır.

b) Federasyonca düzenlenen yarışmaların hakemleri federasyon başkanlığınca veya Merkez Hakem Kurulunca belirlenir. Herhangi bir nedenle Merkez Hakem Kurulunun görevi sona ermişse, yenisi kuruluncaya kadar bu görevi Federasyon başkanlığı yürütür.

Yarışmaların Yönetimi

Madde 19- Dart yarışmaları hakemler tarafından yönetilir. Müsabaka hakemleri, başlama saatinden en az bir saat önce yarışma yerinde bulunmalıdır. Herhangi bir nedenle yarışmaya gelmeyen hakemin yerine görevlendirme, Federasyon Hakem Talimatının ilgili maddesine göre yapılır.

Hakemlerin Yarışmalar ile ilgili Görevleri

Madde 20- Hakemler görevlerini Uluslararası Dart Oyun Kuralları ve TBBDF Hakem Talimatı hükümlerine uygun olarak yapmak zorundadırlar.

Hakemler, yönettikleri yarışmayla ilgili raporlarını il faaliyetinde 3 gün içinde il temsilciliklerine, Federasyon faaliyetlerinde 7 gün içinde Federasyona vermek zorundadırlar.

Temsilciler ve Gözlemciler

Madde 21- Her türlü yarışmalarda yeteri kadar temsilci, gözlemci, görevli bulundurulur. Görevlilerin yolluk ve yevmiyeleri görevlendirildikleri birim bütçesinden karşılanır.

Temsilciler ve Gözlemcilerin Görev ve Yetkileri

Madde 22- Temsilci ve gözlemcilerin görev ve yetkileri şunlardır:

a) Yarışmalar sırasında sporcuların ve hakemlerin kurallara uyup uymadığını izlemek ve rapor tutmak.

b) Turlar sırasında hakemlerin sorumluluklarını yerine getirip getirmediğini değerlendirmek.

c) Gerekğinde hakemlerden yarışma cetveli ve çizelgelerini isteyip incelemek.

d) Yarışma sonuçlarını, hakemler hakkındaki izlenimlerini ve notlarını içeren raporlarını federasyona vermek.

Temsilciler ve gözlemciler yarışmalar sırasında hakemlere ve organizasyona herhangi bir şekilde karışamaz ve müdahale edemezler.

İtirazlar ve İtiraz Kurulu

Madde 23- Dart yarışmaları ile ilgili olarak, aşağıdaki durumlarda itirazlar yapılabilir.

a) Takımın cezalı olması,

b) Hakemlerin yarışma sırasında Uluslararası oyun kurallarını ihlal etmesi,

c) Cezalı yönetici, teknik direktör ve antrenörün salona çıkması,

d) Oyuncunun cezalı bulunması,

e) Lisanssız oyuncu oynatılması,

f) Federasyonca gönderilen talimatta yer alan kategorinin dışında oyuncu oynatılması,

g) Bir başkasına ait lisansla oyuncu oynatılması,

h) Lisansın üzerinde tahrifat yapılması,

i) Yarışmacı ve takım kaptanının, kendisi veya takımı ile ilgili olarak verilen bir kararı uygun bulmaması,

j) Yarışmacı veya takım kaptanının, maç sonucunun, yanlış olarak kayıt edildiğini iddia etmesi,

k) Yarışmanın bazı düzensizliklerinden dolayı duraklaması ve teknik hatalar görüldüğünde, yarışmacı atış halinde fotoğraf makinesi flaşından rahatsız olduğu itirazında bulunduğu takdirde ve bu durum hakemlerce tespit edilirse atış yenilenir.

İtiraz Kurulu, yarışma öncesi organizasyon kurulu üyeleri arasından seçilecek 3 üyeden oluşur.

İtiraz Şekli

Madde 24- İtirazlar aşağıdaki şekilde yapılır:

a) Bir sporcu veya takım kaptanı itirazını sözlü olarak hakem veya başhakeme yapabilir. Verilen kararı uygun bulmadığı takdirde, yazılı olarak itiraz kuruluna başvuruda bulunur.

b) Yapılacak her türlü itirazlar için yarışma reglamanında belirtilen itiraz ücreti organizasyon kuruluna yatırılmalıdır. İtiraz bedeli yatırılmadan yapılacak itirazlar kabul edilmez.

c) İtiraz haklı görüldüğünde para iade edilir. Aksi halde bu paranın tamamı federasyon hesabına gelir kaydedilir.

Cezalar

Madde 25- Yarışmalarda cezayı gerektiren hareket ve fiillerde bulunanlar, TBBDF Disiplin Talimatı hükümlerine göre cezalandırılır.

Şikayetler

Madde 26- Oyuncu, hakemler, antrenör ve Dart'ın diğer tüm birimleri ile ilgili şikayet ve sorunlar yazılı olarak TBBDF'na yapılmalıdır. TBBDF şikayetin haklılığına göre şikayet edilenden yazılı veya sözlü savunma isteyebilir. Şikayet haklı görülürse TBBDF Disiplin Talimatı hükümleri uygulanır.

Turnuva ve Denetleme Kuralları

Madde 27- Bireysel veya Takımlar arası, ya da bunların kombinasyonu sonucu oluşturulan, önceden belirlenmiş bir müsabaka sistemi içinde yapılacak her türlü organizasyon turnuva olarak adlandırılır. Turnuvalar düzenleme usulü ve denetleme kuralları şunlardır;

a) Tüm turnuva düzenleme başvuruları TBBDF'na ve düşünülen turnuva tarihinden en

az 15 gün önce yazılı olarak yapılmalıdır. Bu başvuruda turnuvaya katılım şartları, tarihi, kuralları, skorlama, tahmini katılımcı sayısı, varsa katılım ücretleri ve ödüller mutlaka ayrıntılı olarak belirtilmelidir. Ayrıca turnuva ile ilgili duyuru afişi ve benzeri dokümanlar varsa, TBBDF'na başvuru dilekçesi ile birlikte gönderilmelidir.

b)Başvurusu TBBDF tarafından uygun görülüp turnuva düzenleme izni verilen turnuva organizasyonu, ancak bu izin sonrası kamuya duyurulur. İzni alınmamış turnuva duyurusu yapılamaz ve TBBDF izni olmaksızın turnuva düzenlenemez.

c)Düzenlenecek tüm turnuvalar TBBDF ana statüsüne ve Dart oyun kurallarına uygun olmalıdır. Ancak özel organizasyonlarda federasyona bilgi verilmesi kaydıyla, özel kuralları olan oyun formatları geliştirilebilir.

d)Oyunculardan alınacak katılım bedelleri TBBDF'nun her yıl için belirlediği rakamların altında veya üzerinde olamaz.

e)Kurumlar, Kulüpler, Salonlar, Şirketler, Kişiler, vb düzenleyecekleri her turnuva için TBBDF'na belirlenen turnuva düzenleme bedelini ödemekle yükümlüdür.

f)İşletmeler düzenleyecekleri turnuvalar için bedeli mukabili TBBDF'den hakem talep edebilirler.

g)Turnuva için sponsor firma veya firmalar var ise bunlar mutlaka başvuru sırasında belirtilmelidir. Sponsorluk talebi olan firma veya firmalar, ancak TBBDF'in onayı sonrasında sponsor olabilirler. Kesinleşmiş SSK ve vergi borcu olanlar ile tütün/sigara ve yasaklı madde üretici/satıcı veya dağıtıcıları sponsor olamaz.

h)Her turnuva için organizasyonu yapanlar gerekli güvenlik önlemlerini almakla yükümlüdür.

i) TBBDF'den izinli olarak düzenlenen her turnuvanın sonuçlarını (dereceye girenler, verilen ödüller ve skorlar ve benzeri.) turnuvanın bitiminden sonraki en geç 15 gün içinde TBBDF'na yazılı bir rapor halinde bildirmek zorunludur.

j)Türkiye Şampiyonaları, Cumhurbaşkanlığı, Başbakanlık, Bakanlık, Milli Takım Seçmesi ve benzeri resmi turnuvaları düzenleme yetkisi ve sorumluluğu sadece TBBDF'na aittir.

k) Turnuvalarda çıkabilecek anlaşmazlıkların giderilmesi ve sonuçlara yapılacak tüm itirazların değerlendirilmesi ve sonuçlandırılması Federasyonca yerine getirilir.

Doping

Madde 28- WDF, TBBDF ve Gençlik ve Spor Genel Müdürlüğü Doping Talimatı tarafından doping olarak tanımlanan tüm maddelerin sporcular tarafından kullanımı yasaktır. Resmi ve/veya özel müsabakalarda doping kullandığı saptanan sporculara, TBBDF Disiplin Talimatı yaptırımları uygulanır. TBBDF Başkanlığı gerekli gördüğü hallerde ek ceza verebilir.

Milli Takımlar

Madde 29- Türkiye'yi Uluslararası Oyunlar, Dünya, Avrupa, Balkan Şampiyonaları ve her türlü diğer uluslararası turnuvalarda temsil edecek milli takım aday ve asıl kadrosunun seçimi, lisanslı sporcular arasında yapılacak şampiyona veya milli takım seçmelerine katılan sporcular ile ülkemizi en iyi şekilde temsil edeceği düşünülen lisanslı sporcular arasından Milli Takım Seçici Kurulu (bu kurul oluşturulmamışsa yerine Teknik Kurul) kararı ve federasyon yönetim kurulunun onayı ile yapılır. Milli takım seçimi ile ilgili esas ve usuller bir talimatla belirlenir.

Yayın Hakları

Madde 30- Resmi ve/ veya özel tüm Dart turnuvaları ile ilgili tüm TV, radyo, internet vb. kitle yayın hakları TBBDF iznine bağlıdır. Yayın hakkı istenen turnuvanın düzenleyicisi olan tüzel ve/veya özel kişinin en az 15 gün önce yazılı olarak izin için TBBDF'na başvurması gerekmektedir. Ancak TBBDF tarafından yayın izni verilmiş turnuvalar yayınlanabilir. İzinsiz yayın yapılan turnuva hemen iptal edilir ve sorumlular hakkında yasal işlem yapılır. TBBDF yayın yönetmeliğine uymayan düzenleyici tüzel ve/veya özel kişinin Dart organizasyonlarından en az 1 yıl men edilmesi ve turnuvanın düzenlendiği tesisin de en az 7 gün olmak üzere kapatılması cezaları uygulanır.

Yurtdışından ve KKTC'den Gelecek Sporcular

Madde 31- Türk vatandaşı olup yurt dışında bulunan sporcular ve KKTC'den gelen sporcular ülkemizde düzenlenecek Bocce yarışmalarına ve Milli Takım seçmelerine katılabilirler. Ancak bu sporcuların yurt dışında bulunduğu ülkenin veya KKTC Federasyonundan aldığı lisansını ibraz etmesi zorunludur.

Yabancı Uyruklu Sporcular

Madde 32 — Yabancı uyruklu olup, sporcu lisans, tescil, vize ve transfer işlemleri yaptıran sporcular; federasyonca düzenlenecek yarışmalara katılabilirler. Bu sporcular uyruğunda bulundukları ülkenin milli maçları hariç, başka bir takımda yer alamazlar. Başka bir takımda yer aldıkları tespit edilirse lisansları iptal edilir. Bu sporcular Türkiye Şampiyonasına ve Milli takım Seçmelerine katılamazlar.

Çeşitli Hükümler

Talimatta Yer Almayan Hükümler

Madde 33- Bu talimatta yer almayan konularda, Uluslararası Federasyonların Kuralları ile Federasyon Yönetim Kurulunca alınan kararlar uygulanır.

Yürürlük

Madde 34- Bu talimat 13/10/2006 tarihinden itibaren yürürlüğe girer.

Yürütme

Madde 35- Bu talimat hükümlerini federasyon başkanlığı yürütür.